Memory game

Ja želim da napravim memory game, koji je sačinjen od 5 Level-a, svaki level sadrži timer(vreme potrebno da pogodim kartice) ukoliko vreme istekne, a user nije pogodio sve kartice nema više pravo da klikne i izlazi mu popup sa pogodjenim karticama i vreme za koje je rešio game, grid(tablu), a svaka tabla se sastoji od nxn kartica. U memory game imam posle dve otkrivene kartice imam proveru da li su idste, gameOver

GAME

* LEVEL
  + --- class ---
  + TIMER
    - ---methods---
    - startTime
    - ---params---
    - timeToEnd
  + GRID
    - ---methods---
    - makeGrid
  + KARTICE
    - ---methods---
    - flip
  + --- metodhs---
  + checkIsSame
  + gameOver
  + ---params---
  + whichLevel

Level red\*kolona

Level1- 2x3 //width i heigth 150px

Level2- 3x4 // width i heigth 150px

Level3- 4\*5 // width i heigth 120px

Level4- 5\*6 // width i heigth 100px

Level5- 6\*7 // width i heigth 80px